

Caricare il primo programma (Blinking Led)

Obiettivo: Utilizzare il Software Arduino per caricare il primo programma e fare lampeggiare un LED

Prerequisiti

[*Blinking led \[Avanzato\]*](#)

[*Come installare l'ambiente Software di Arduino*](#)

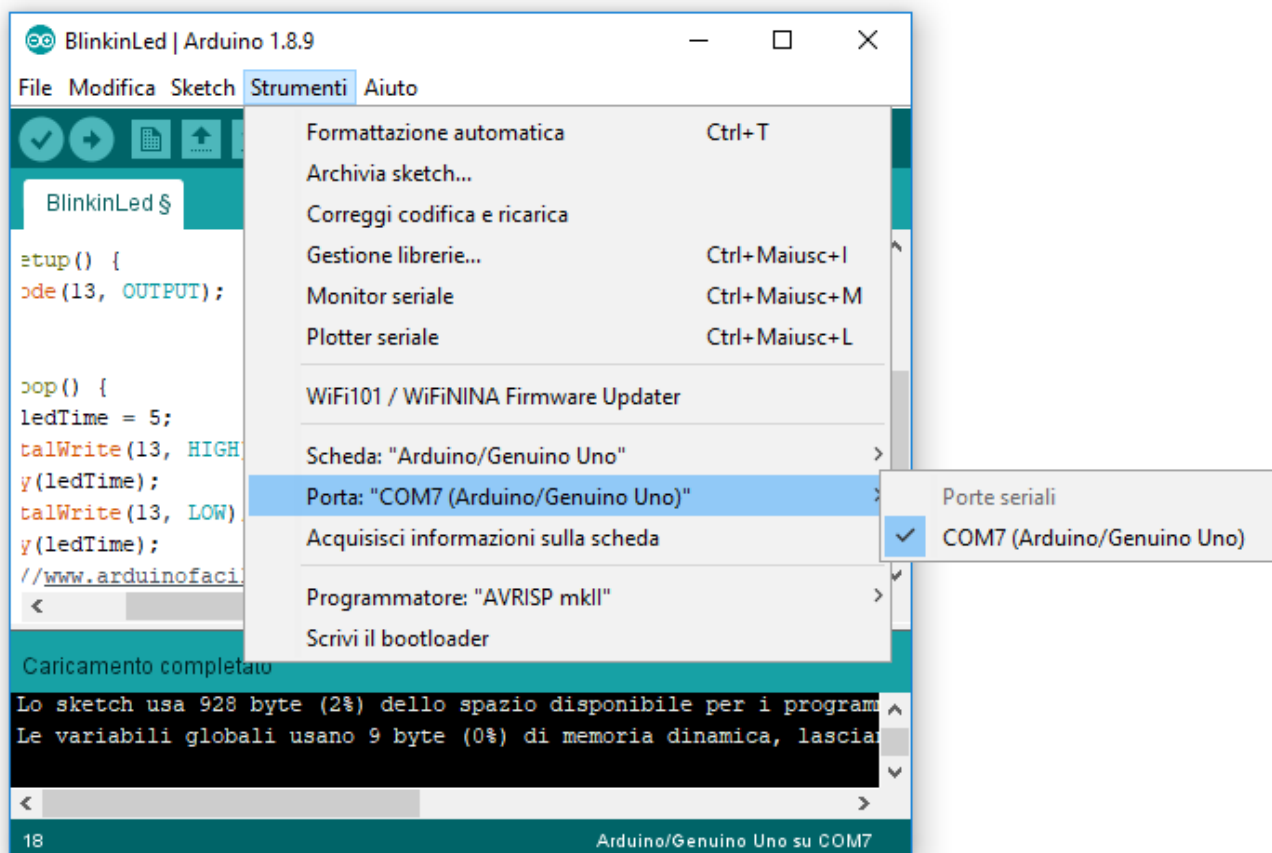
Teoria:

Attraverso il software di programmazione precedentemente scaricato è possibile caricare sulla piattaforma Arduino dei programmi ad hoc che abbiamo il compito di svolgere determinate operazioni utili per trasformare i propri input in output specifici.

A seguire vengono riportate le principali istruzioni utili per caricare un programma prestabilito (nel caso specifico

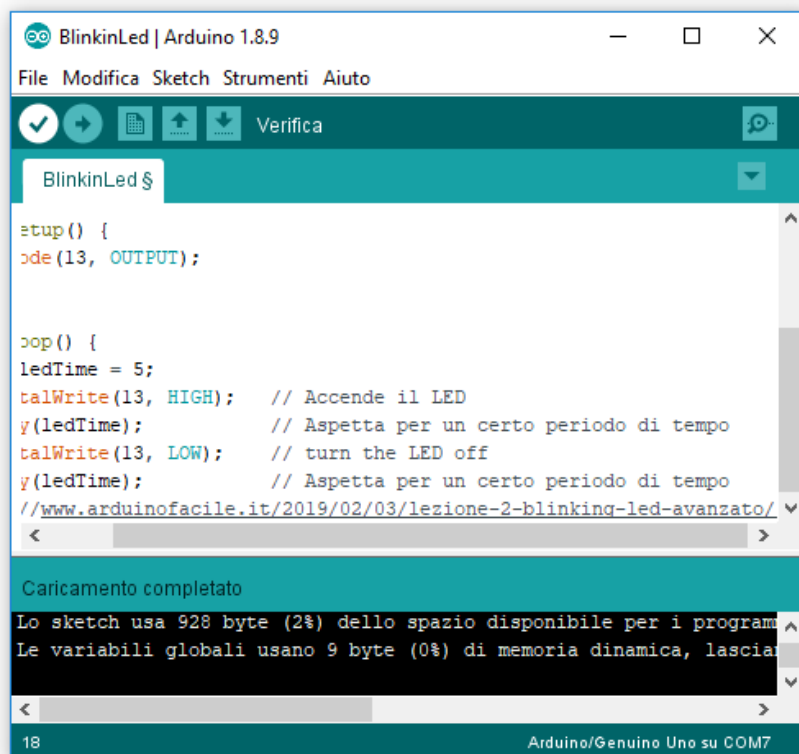
blinking led avanzato)

- Aprire il software Arduino
- Collegare la scheda Arduino al PC mediante cavo USB
- Impostare la porta di comunicazione corretta (**IMPORTANTE: se la porta non viene impostata non è possibile caricare il programma**)



Configurare Porta Seriale Arduino

- **rePC**ompilare il codice: questa operazione serve per vedere se il codice scritto presenta degli errori. La compilazione si esegue premendo la spunta evidenziata in figura (in alto a sinistra).



Compilare il codice

- Caricare il codice sulla piattaforma Arduino (questa operazione deve essere eseguita solo se il codice è stato opportunamente compilato).
Il caricamento si esegue premendo la freccia a destra evidenziata in figura (in alto a sinistra).

