1. Analisi di codice – Blocchi condizionali (logica booleana)

ESERCIZIO 1
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  a = 0; b = 1
2.  if a != b:
3.      a = 1
4.  print(a, "-", b)
```

ESERCIZIO 2
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  a = 0
2.  if a != b:
3.      a = 1
4.  b = 1
5.  print(a, "-", b)
```

ESERCIZIO 3
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  a = 0; b = 1
2.  a += 1
3.  b += 1
4.  if a == b:
5.      a = 1
6.  else:
7.      a += 1
8.      b += 1
9.  print(a, "-", b)
```

ESERCIZIO 4
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  a = 0; b = 1; c = 1
2.  if (a == b) or (b == c):
3.      a += 1
4.      b += 1
5.      c -= 1
6.  else:
7.      a -= 1
8.      b -= 1
9.      c += 1
10. print(a, "-", b, "-", c)
```

CC BY
Licenza: CC-BY Primavera, Aurelio, Tonucci – www.arduinofacile.it

1. Analisi di codice – Blocchi condizionali (logica booleana)

ESERCIZIO 5

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  a = 0; b = 1; c = 1
2.  if (a == b) and (b == c):
3.      a += 1
4.      b += 1
5.      c -= 1
6.  else:
7.      a -= 1
8.      b -= 1
9.      c += 1
10. print(a, "-", b, "-", c)
```

ESERCIZIO 6

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  a = 0; b = 1; c = 1
2.  if a == b:
3.      if b == c:
4.          a += 1
5.      else:
6.          b += 1
7.  else:
8.      if b == c:
9.          b += 1
10.     else:
11.         a += 1
12. print(a, "-", b, "-", c)
```

ESERCIZIO 7

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  a = 0; b = 1; c = 4
2.  if a == 1:
3.      c = b
4.      b = a
5.      a = c
6.  print(a, "-", b, "-", c)
```

ESERCIZIO 8

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  a = 0; b = 1; c = 4
2.  if a > b:
3.      if a > c:
4.          a = b
5.      else:
6.          b = c
7.  else:
8.      if b > c:
9.          b = c
10.     else:
11.         a = c
12. print(a, "-", b, "-", c)
```

Licenza: CC-BY Primavera, Aurelio, Tonucci – www.arduinofacile.it

1. Analisi di codice – Blocchi condizionali (logica booleana)

ESERCIZIO 9

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  a = 0; b = 1; c = 4
2.  if a > b:
3.      c = 1
4.  else:
5.      c = 2
6.  else:
7.      c = 3
8.  print(a, "-", b, "-", c)
```

Licenza: CC-BY Primavera, Aurelio, Tonucci – www.arduinofacile.it