HTML #6 Realizzare applicazioni responsive utilizzando il Sistema a Griglia

Applicare i principi delle media queries per creare un sistema a griglia per applicazioni complesse.

HTML #5 Realizzare applicazioni responsive utilizzando le Media Queries

Conoscere i tre principali modi per includere un foglio di stile CSS in un file HTML.

HTML #4 Tre modi per includere un CSS in un file HTML

Conoscere i tre principali modi per includere un foglio di stile CSS in un file HTML.

HTML #3 CSS

Utilizzare il linguaggio CSS per personalizzare la struttura di un sito WEB.

HTML #2 Link

Utilizzare i link per: realizzare collegamenti tra pagine HTML o navigare più facilmente attraverso le sezioni delle stessa pagina.

HTML #1 Titoli, Paragrafi, Liste, Immagini, Ritorni a capo

Realizzare una pagina HTML che preveda l’utilizzo dei tag principali per inserire Titoli, Paragrafi, Liste, Immagini e Ritorni a capo.

Java #1 Come realizzare il gioco della tombola in Java – La tombola Fanese

Realizzare il gioco della tombola utilizzando il linguaggio di programmazione Java. Un progetto realizzato dagli alunni della classe terza del Istituto Tecnico Commerciale di Fano, Zaninati Luca, Cesarotti Valentina, Cuccaroni Edoardo, Bartoli Luca con la supervisione del Prof. Emanuele Tonucci

---

C++ #20 Realizzazione un simulatore di gare di Formula1

Realizzare un programma che implementi un simulatore di gare di Formula1 utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

C++ #21 Realizzazione una avventura testuale in c++

Realizzare un programma che implementi un simulatore di gare di Formula1 utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

C++ #19 Realizzazione del Gioco della Ruota della Fortuna

Realizzare un programma che implementi il gioco della Ruota della Fortuna utilizzando il linguaggio di programmazione C++.