JAVASCRIPT #6 Realizzazione di una Avventura Testuale, CSS e JAVASCRIPT

Realizzare un programma che implementi una semplice avventura testuale utilizzando il linguaggio di programmazione HTML, CSS e JAVASCRIPT.

C++ #21 Realizzazione una avventura testuale in c++

Realizzare un programma che implementi un simulatore di gare di Formula1 utilizzando il linguaggio di programmazione C++.