

Inversione di polarità tramite pulsante (Tinkercad)

Comando di una campanella scolastica mediante un relè ed un pulsante.

Campanella Scolastica Azionata Mediante Relè e Pulsante

Comando di una campanella scolastica mediante un relè ed un pulsante.

Comando di una Lampada Mediante Relè – (Tinkercad)

Comando di una Lampada mediante un relè. Simulazione bastata sull'utilizzo del software Tinkercad.

Le Funzioni `digitalWrite`, `digitalRead`, `analogWrite` e `analogRead`

Imparare ad utilizzare le principali funzioni di Arduino

Pulsante come Interruttore

Utilizzo di un pulsante come interruttore per l'accensione di un led (stato ON/OFF)

LED e Pulsante

Accensione di un LED mediante un pulsante.

Caratteristiche Hardware

Conoscere le principali caratteristiche Hardware di Arduino