C++ #13 Realizzazione del gioco dell’oca in C++

Realizzare un programma che implementi il gioco dell’oca utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

C++ #12 Realizzare un programma per creare ASCII Art con le matrici

Realizzare un programma per creare immagini utilizzando le matrici in stile ASCII Art. Attraverso il codice può essere inoltre aggiunto il senso del movimento.