

# **C++ #17 Realizzazione di un gioco di Calcio FC25 Penalty**

Realizzare un programma che implementi un gioco di calcio (nello specifico calci di rigore) utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

---

# **C++ #16 Realizzazione di un gioco di combattimento con i Pokemon**

Realizzare un programma che implementi un gioco di combattimento tra Pokemon utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

---

# **C++ #15 Realizzazione di una Slot Machine**

Realizzare un programma che implementi una Slot Machine utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

---

# **C++ #14 Realizzazione del tris**

Realizzare un programma che implementi il gioco del TRIS utilizzando il linguaggio di programmazione C++.

---

## **Creare funzioni con Arduino ... per un Display a 7 Segmenti**

Creare una serie di funzioni con Arduino per utilizzare un display a 7 segmenti .