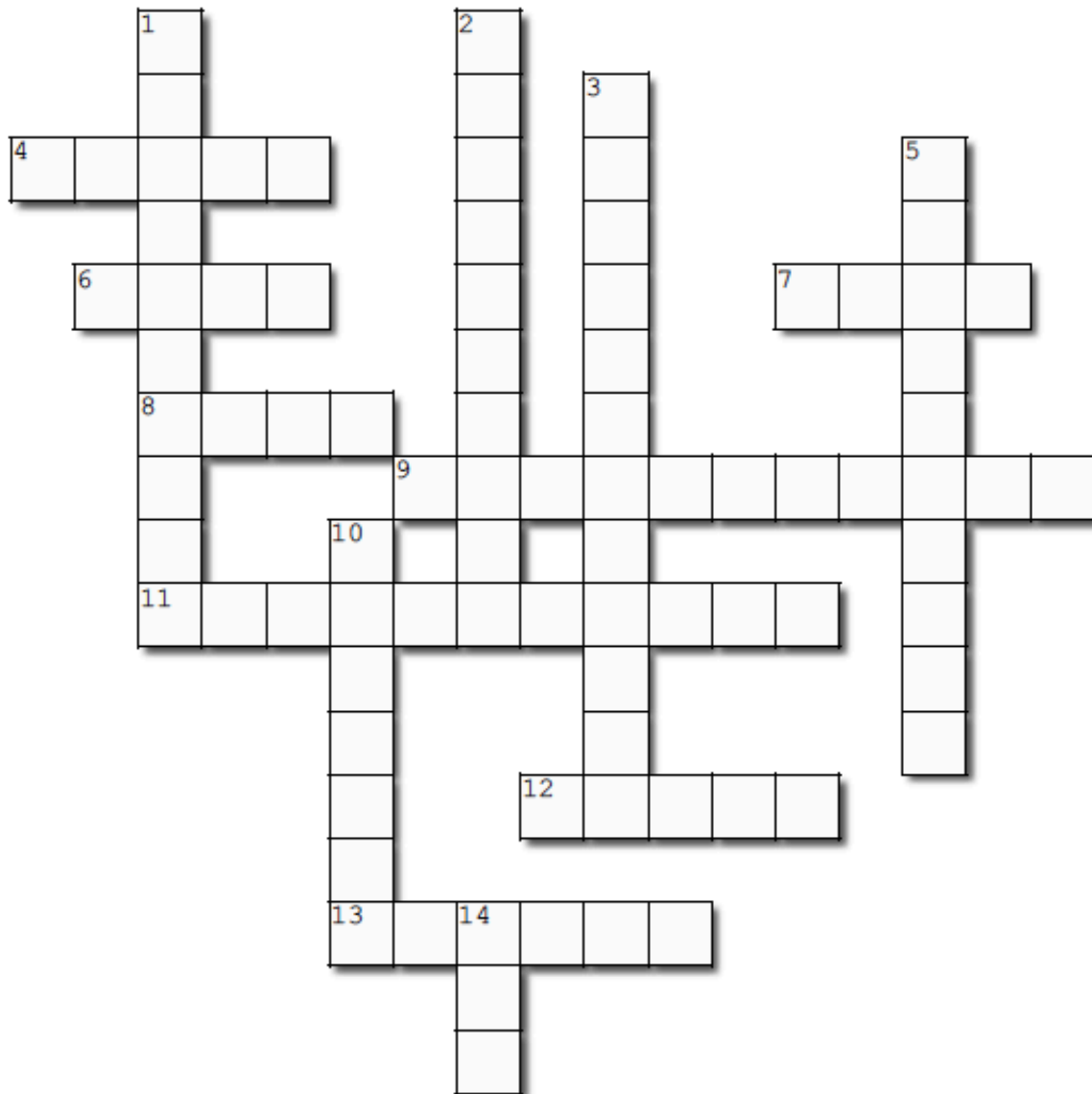


6. CrossWord



Orizzontale	Verticale
4. Memoria utilizzata per salvare il programma	1. Istruzione utilizzata per leggere grandezze analogiche
6. Una delle due funzioni principali di uno sketch	2. Si utilizza per evitare di bruciare un led
7. Memoria volatile	3. Istruzione utilizzata per accendere/spengere un led
8. Dispositivo utilizzato per accendere una lampada da 230V con Arduino	5. Dispositivo elettronico utilizzato per pilotare un motore in DC
9. Istruzione utilizzata per regolare la velocità di un motore	10. Istruzione utilizzata per definire se un pin è di INPUT/OUTPUT
11. Istruzione utilizzata per leggere lo stato di un pulsante	14. Tecnica di modulazione utilizzata per creare segnali fintamente analogici
12. Istruzione utilizzata per congelare lo stato di Arduino	
13. Memoria di sola lettura	