

2. Analisi di codice – Cicli e Blocchi condizionali

ESERCIZIO 1

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3.
4. int main()
5. {
6.     int a = 0; int b = 1;
7.     while(a<5)
8.     {
9.         a = a+1;
10.        b = b+2;
11.    }
12.    cout << a << " - " << b;
13.    return 0;
14. }
```

ESERCIZIO 2

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3.
4. int main()
5. {
6.     int i=0; int a = 0; int b = 1;
7.     while(i>5)
8.     {
9.         a = a+1;
10.        b = b+2;
11.    }
12.    cout << a << " - " << b;
13.    return 0;
14. }
```

ESERCIZIO 3

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3.
4. int main()
5. {
6.     int i=0; int a = 0; int b = 1;
7.     while((i<5) || (b<20))
8.     {
9.         a = a+1;
10.        b = b+2;
11.        i++;
12.    }
13.    cout << a << " - " << b;
14.    return 0;
15. }
```

2. Analisi di codice – Cicli e Blocchi condizionali

ESERCIZIO 4

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3.
4. int main()
5. {
6.     int i=0; int a = 0; int b = 1;
7.     while((i<=5))
8.     {
9.         a = a+1;
10.        b = b+2;
11.        i++;
12.    }
13.    cout << a << " - " << b;
14.    return 0;
15. }
```

ESERCIZIO 5

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3.
4. int main()
5. {
6.     int i=0; int a = 0; int b = 1;
7.     while((i<=5) || (1==1))
8.     {
9.         a = a+1;
10.        b = b+2;
11.        i++;
12.    }
13.    cout << a << " - " << b;
14.    return 0;
15. }
```

ESERCIZIO 6

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3.
4. int main()
5. {
6.     int i=0; int a = 0; int b = 1;
7.     while((i<=5))
8.     {
9.         if(i==6)
10.        {
11.            a = 100;
12.        }
13.        i++;
14.    }
15.    cout << a << " - " << b;
16.    return 0;
17. }
```

2. Analisi di codice – Cicli e Blocchi condizionali

ESERCIZIO 7

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3.
4. int main()
5. {
6.     int i=0; int a = 0; int b = 1;
7.     while((i<=5))
8.     {
9.         if(a==0)
10.        {
11.            a = 100;
12.            i = 100;
13.        }
14.        a = 50;
15.        i++;
16.    }
17.    cout << a << " - " << b;
18.    return 0;
19. }
```

ESERCIZIO 8

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3.
4. int main()
5. {
6.     int a = 0; int b = 1;
7.     while(a<b)
8.     {
9.         b--;
10.    }
11.    cout << a << " - " << b;
12.    return 0;
13. }
```

ESERCIZIO 9

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3.
4. int main()
5. {
6.     int i = 0; int a = 0; int b = 1;
7.     while(i<2)
8.     {
9.         while(a<3)
10.        {
11.            a++;
12.        }
13.        i++;

```

2. Analisi di codice – Cicli e Blocchi condizionali

```
14.     }
15.     cout << i << " - " << a << " - " << b;
16.     return 0;
17. }
```

ESERCIZIO 10

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3.
4. int main()
5. {
6.     int i = 0; int a = 0; int b = 1;
7.     while((i<2) || (a<3))
8.     {
9.         a++;
10.        i++;
11.    }
12.    cout << i << " - " << a << " - " << b;
13.    return 0;
14. }
```

ESERCIZIO 11

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3.
4. int main()
5. {
6.     int i = 0; int a = 0; int b = 1;
7.     while((i<2) && (a<3))
8.     {
9.         a++;
10.        i++;
11.    }
12.    cout << i << " - " << a << " - " << b;
13.    return 0;
14. }
```