2. Analisi di codice – Cicli e Blocchi condizionali

ESERCIZIO 1
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  a = 0; b = 1
2.  while a < 5:
3.      a = a + 1
4.      b = b + 2
5.  print(a, "-", b)
```

ESERCIZIO 2
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  i = 0; a = 0; b = 1
2.  while i > 5:
3.      a = a + 1
4.      b = b + 2
5.  print(a, "-", b)
```

ESERCIZIO 3
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  i = 0; a = 0; b = 1
2.  while (i < 5) or (b < 20):
3.      a = a + 1
4.      b = b + 2
5.      i += 1
6.  print(a, "-", b)
```

ESERCIZIO 4
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  i = 0; a = 0; b = 1
2.  while (i <= 5):
3.      a = a + 1
4.      b = b + 2
5.      i += 1
6.  print(a, "-", b)
```

ESERCIZIO 5
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  i = 0; a = 0; b = 1
2.  while (i <= 5) or (1 == 1):
3.      a = a + 1
4.      b = b + 2
5.      i += 1
6.  print(a, "-", b)
```

Licenza: CC-BY Primavera, Aurelio, Tonucci – www.arduinofacile.it

2. Analisi di codice – Cicli e Blocchi condizionali

ESERCIZIO 6
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  i = 0; a = 0; b = 1
2.  while (i <= 5):
3.      if i == 6:
4.          a = 100
5.      i += 1
6.  print(a, "-", b)
```

ESERCIZIO 7
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  i = 0; a = 0; b = 1
2.  while (i <= 5):
3.      if a == 0:
4.          a = 100
5.          i = 100
6.      a = 50
7.      i += 1
8.  print(a, "-", b)
```

ESERCIZIO 8
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  a = 0; b = 1
2.  while a < b:
3.      b -= 1
4.  print(a, "-", b)
```

ESERCIZIO 9
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  i = 0; a = 0; b = 1
2.  while i < 2:
3.      while a < 3:
4.          a += 1
5.      i += 1
6.  print(i, "-", a, "-", b)
```

ESERCIZIO 10
Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  i = 0; a = 0; b = 1
2.  while (i < 2) or (a < 3):
3.      a += 1
4.      i += 1
5.  print(i, "-", a, "-", b)
```

Licenza: CC-BY Primavera, Aurelio, Tonucci – www.arduinofacile.it

2. Analisi di codice – Cicli e Blocchi condizionali

ESERCIZIO 11

Determinare cosa stampa in uscita il seguente programma:

```
1.  i = 0; a = 0; b = 1
2.  while (i < 2) and (a < 3):
3.      a += 1
4.      i += 1
5.  print(i, "-", a, "-", b)
```

Licenza: CC-BY Primavera, Aurelio, Tonucci – www.arduinofacile.it